

Klasse 3

Der Computer und seine Bestandteile

Daten und Datenspeicherung

Der Computer und seine Bauteile

Betriebssysteme

Anwenderprogramm: Textverarbeitung

- Texte schreiben / Tabellen erstellen
- Zeichnungen / Schaubilder erstellen

Netzwerk - Internet - Chat

- Aufbau und Funktion
- Umgang und Gefahren im Internet
- Internetrecherchen

Im 2. Schulhalbjahr der Klasse 3 nehmen alle Schüler verpflichtend an der Interessengemeinschaft „Tipptraining“ teil.

Klasse 4

Anwenderprogramm: Textverarbeitung

- Texte schreiben / Tabellen erstellen
- Zeichnungen / Schaubilder erstellen

Anwenderprogramm: Präsentation

- Erstellen und Vorführen einer Präsentation

Anwenderprogramm: Tabellenkalkulation

- Diagramme erstellen

Anwenderprogramm: Geometrie

- Zeichnen von einfachen und zusammengesetzten Flächen

Klasse 5

Anwenderprogramm: Textverarbeitung

- Ein kleines Buch erstellen und binden

Anwenderprogramm: Grafikbearbeitung

- Grafikbearbeitung
- Der Scanner

Anwenderprogramm: Geometrie

- Zeichnen von einfachen und zusammengesetzten Flächen
- Spiegelungen, Verschiebungen und Drehungen von Flächen

Anwenderprogramm: Tabellenkalkulation

- Diagramme erstellen

Klasse 6

Anwenderprogramm: Tabellenkalkulation

- Formatieren von Zellen
- Einfache Formeln erstellen
- Diagramme erstellen

Anwenderprogramm: Geometrie

- Das Dreieck und die Winkel
- Kongruente Flächen
- Wohnungsgrundrisse

Netzwerk – Internet

- Internetrecherchen
- Homepage